

**ПРОГРАММА
проведения HackDay 2016
Алматы, 1 - 2 мая**

Воскресенье, 1 мая	
Время	Событие
9.00 - 9.30	Регистрация участников мероприятия. Параллельно шоу-роботов для СМИ и пресс-конференция.
9.30 - 10.30	Торжественная церемония открытия Hackday 2016. Gran Hall, Almaty Towers
10.30 - 11.00	Распределение по секциям: Информационные технологии Мобильные технологии Контент и медиа Кино и видео Дизайн и анимация Фото Smart Tech & Solutions
11.00 - 15.30	Мастерклассы в секция. Разъяснение заданий. Представление участников и идей
15.30 - до утра	Работа в командах. При необходимости участники могут работать ночью в МУИТ

Секция «Информационных технологий»				
Место проведения: 2 этаж, БЦ Almaty Towers, прилегающая территория коворкинга "Бизнес Фабрика"				
11.00 - 12.00	Михаил Кечинов	Основатель Hack Day в России (Санкт-Петербург)	"Каналы привлечения трафика в стартап"	Михаил 13 лет работает в области разработки ПО для интернет-проектов и мобильной связи. Он создал технологию персонализированных рекомендаций товаров REES46 и является техническим директором студии web-разработок М. Кечинова. Именно эта студия занимается организацией HackDay в России – своим визитом в Алматы Михаил раскроет тему привлечения трафика в стартап. Он выступит 1 мая, в рамках мастер-класса секции «Информационные технологии».
12.00 - 13.00	Нурболат Кусмагул	Стартап-ментор, сооснователь школы кодинга Method	Генерация стартап идей	Придумать идею – лишь половина дела, намного сложнее сделать свой проект жизнеспособным и окупаемым. Стартап-ментор Нурболат Кусмагул расскажет вам об удачных мировых и локальных кейсах, а также поделится личным опытом создания и развития проектов. Он успел поработать product-менеджером в Fyber и разработчиком в IBM, а главное – основал несколько успешных стартапов, в числе которых сервис по доставке еды Grub.kz и школа программирования Method.
13.00 - 14.30	Разъяснение участникам основных направлений номинации и специальных заданий от партнеров			
14.30 - 15.30	Представление участников и идей. 90 секунд на идею.			

15.30 - до утра	Работа в командах
-----------------	-------------------

Секция «Мобильные технологии»				
Место проведения: 2 этаж, БЦ Almaty Towers, в коворкинге "Бизнес Фабрика"				
11.00 - 12.00	Алексей Поимцев	основатель компании Progress Engine (Москва)	Deep linking в мобильных технологиях	Больше 10 лет Алексей проработал в компании «Билайн», где запустил ряд проектов федерального уровня – «Будь в курсе», «Легкий шаг в Билайн», «Бонусы для размеров», «Звонок за счет вызываемой стороны», а позже возглавил отдел web-разработки для стран СНГ. Он также создал компанию Progress Engine, которая занимается разработкой мобильных и web-приложений для телеканала СТС, Home Credit Bank, Zeptolab, IKEA и других мировых брендов и стартапов.
12.00 - 13.00	Дагар Давлетов	Разработчик, сооснователь школы кодинга Method	Мастер-класс: Кроссплатформенные мобильные приложения	Разработчик и сооснователь школы программирования Method расскажет вам об актуальных трендах в сфере создания мобильных приложений, а также объяснит особенности кроссплатформенной разработки. За его плечами не один проект для iOS и Android, а сам мастер-класс будет интересен в первую очередь тем, кому интересны практические советы по сокращению времени и стоимости разработки приложений разного уровня сложности.
13.00 - 14.30	Разъяснение участникам основных направлений номинации и специальных заданий от партнеров			
14.30 - 15.30	Представление участников и идей. 90 секунд на команду.			
15.30 - до утра	Работа в командах			

Секция «Кино и видео»				
Место проведения: Банкетный зал "GRAND HALL", там же где будет проходить торжественное открытие и закрытие				
11.00 - 12.00	Руслан Усачев	Российский видеоблогер, стендапер и основатель крупнейшего фестиваля видеоблогеров «Видфест»	Ищем свою нишу	Почти 1 000 000 подписчиков на YouTube и 232 000 читателей в Twitter – эти цифры говорят сами за себя. Благодаря таким проектам, как «Вредное кино», Usachev Today, «Пора валить», Руслана Усачева знают почти все в русскоязычном сегменте Интернета. Он также известен, как сооснователь первого в СНГ сообщества видеомейкеров «Спасибо, Ева!» и организатор крупнейшего тематического фестиваля видеоблогеров «ВидФест». Ему есть, что вам рассказать!
12.00 - 13.00	Эдуард Кравченко	Казахстанский видеоблогер, автор youtube канала «OUR VIDOS TV»	Создание и продвижение контента на Youtube	YouTube в Казахстане еще только набирает обороты, но некоторые участники сообщества уже добились весьма впечатляющих результатов. Один из топовых авторов – Эдуард Кравченко, автор канала OUR VIDOS TV. За 3 года на него подписалось свыше 480 000 человек! В рамках мастер-класса Эдуард расскажет, как ему удалось достигнуть таких результатов, а также объяснит молодым авторам, с чего стоит начать, как продвигать свой контент и каких ошибок избегать.
13.00 - 14.30	Разъяснение участникам основных направлений номинации и специальных заданий от партнеров			
14.30 - 15.30	Представление участников и идей. 90 секунд на команду.			

15.30 - до утра	Работа в командах
-----------------	-------------------

Секция «Контент и Медиа»				
Место проведения: 2 этаж, БЦ Almaty Towers, в коворкинге "Бизнес Фабрика"				
11.00 - 12.00	Влад Цыплухин	Сооснователь издательского дома «Комитет» (TJournal, VC.ru и Spark)	Как создать медиа без журналистов	В течение трех лет Влад был пресс-секретарем «ВКонтакте», а сейчас является сооснователем издательского дома «Комитет» (TJournal, VC.ru и Spark). В рамках выступления он расскажет об изменениях, перспектива и трендах на рынке медиа, а также о том, какие проекты будут иметь смысл в будущем. Если вы видите себя в роли журналиста, блогера или даже основателя собственного СМИ, то мастер-класс Влада Цыплухина будет вам однозначно интересен.
12.00 - 13.00	Асем Жапишева	Редакционный директор журнала «OYLA»	Контент для бумаги: чего не умеет Интернет?	Интернет – наше всё. Но он не универсален. Онлайн СМИ прекрасно подходят для оперативного освещения информации, но им не хватает глубины проработки вопросов. О том, чего «не умеет» Интернет и на что способны «бумажные» СМИ вам расскажет редакционный директор журнала OYLA Асем Жапишева: эксперименты с 3D-печатью, технологии, позволяющие встраивать в бумажную страницу звук или видео, дополненная реальность и другие актуальные тенденции.
13.00 - 14.30	Разъяснение участникам основных направлений номинации и специальных заданий от партнеров			
14.30 - 15.30	Представление участников и идей. 90 секунд на команду.			
15.30 - до утра	Работа в командах			

Секция «Дизайн и Анимация»				
Место проведения: 2 этаж, БЦ Almaty Towers, в коворкинге "Бизнес Фабрика"				
11.00 - 12.00	Владимир Шрейдер	Основатель студии мобильных приложений Glitché (Glitché, SLMMSK)	Из субкультурного феномена к топам App Store	Бывший арт-директор Look At Me, а ныне основатель студии мобильных приложений Glitché Владимир Шрайбер расскажет о том, как создавать инструменты, способные изменить глобальную визуальную культуру. Он в этом разбирается – его студия разработала фоторедактор Glitché и SLMMSK (первое анти-селфи приложение), которые покорили топы AppStore и Play Market и оказали самое непосредственное влияние на современные тренды в фотографии.
12.00 - 13.00	Айнур Темирханкызы	CG Продюсер, Сооснователь анимационной студии «Kazakhstan Computer Graphics»	Создание анимационного мультсериала: первый опыт использования Motion Capture System.	Мастер-класс от CG-продюсера и сооснователя студии Kazakhstan Computer Graphics Айнур Темирханкызы: вас ждет рассказ об особенностях производства анимационных сериалов в нашей стране, ряд практических советов по рендерингу и композингу, а также описание типичных ошибок. Кроме того, Айнур поделится опытом первого использования технологии Motion Capture в Казахстане, с помощью которой удалось воссоздать реалистичные скачки и бои на лошадях.

13.00-14.00	Карстен Максим, Вологодский Евгений	Гейм-дизайнер и руководитель проекта Will To Live Online и идейный вдохновитель; Менеджер по связям с общественностью	Гейм-дев и гейм-дизайн – от арта до реализации на примере игры http://www.willtoliveonline.com/	Рассказ о том, как создается онлайн игра-сурвайвал. История о том, как начиналась разработка игры, о выработке подхода к оформлению игры, а также рассказ об используемых инструментах разработчика: Unreal Engine 4, Blender и Substance Painter.
14.00 - 15.30	Разъяснение участникам основных направлений номинации и специальных заданий от партнеров			
15.30 - 14.30	Представление участников и идей. 90 секунд на команду.			
15.30 - до утра	Работа в командах			

Секция «Фотография»

Место проведения: 2 этаж, БЦ Almaty Towers, в коворкинге "Бизнес Фабрика"

11.00 - 12.00	Поспелов Олег	Руководитель студии "Водолей"	Основы работы со студийным светом . Воркшоп "женский портрет "	Олег руководитель фотостудии "Водолей" и по совместительству профессиональный фотограф с большим опытом, которым он с радостью готов поделиться. Мастер-класс рассчитан на начинающих фотографов, тех, кто хочет улучшить навыки в студийной фотографии. На мастер-классе Вы узнаете: принципы работы с импульсным и естественным светом в студии; базовые правила освещения в протрете, понятие рисующего и заполняющего света.
12.00 - 13.00	Алан Фишер	Коммерческий фотограф	Зачем вообще заниматься фотографией?	Алан – талантливый и амбициозный фотограф, который смотрит на мир с необычной стороны. У него много интересных кейсов, коммерческой фото-съемки, нестандартных фото-решений, а также бизнес историй. Будет что послушать и обсудить! Поговорим о топовой фото-технике, крутой обработке, странноватых моделях и укрепшем рынке. На мастер-классе будут: Истории, факты, новости, тренды и много эмоций!
13.00 - 14.30	Разъяснение участникам основных направлений номинации и специальных заданий от партнеров			
14.30 - 15.30	Представление участников и идей. 90 секунд на команду.			
15.30 - до утра	Работа в командах			

Секция «Smart Tech & Solutions»

Место проведения: 1 этаж, БЦ Almaty Towers

11.00 - 12.00	Leonard Bari	Portfolio Manager, Director of Acceleration, Autonomous cluster fund Almaty Tech Garden	Technology and Trust: Driving Adoption in FinTech	“Emerging financial technology will energize Kazakhstan’s economy in several ways, but only after becoming accepted by government entities, by businesses, and by consumers. Developing and applying the technology will ultimately be seen as the easy part, as complex as it may be – the difficult part will be earning trust in new methods and achieving adoption of the new technology”
---------------	--------------	---	---	---

12.00 - 13.00	Chris George	Serial Entrepreneur & Senior Partner IdeaWaveLabs Pte. Ltda	Fintech – The Rise of Mobile Wallets, as a Consumer Marketing Tool in India	Chris founded his first company at the age of 16, followed by undergraduate & graduate business education in the US. He returned to India to found one of India's earliest ecommerce companies that was funded by some very well known names in the private equity world. Subsequently he built what was arguably India's largest Technology Enabled Marketing Services group, leading three overseas acquisition & multiple rounds of private equity funding & a team of over 350 employees across 5 offices on 3 continents. He is passionate about the internet & its possibilities, & is a frequent speaker & writer on the Digital Marketing, eCommerce & Internet industries in India.
13.00 - 14.30	Разъяснение участникам основных направлений номинации и специальных заданий от партнеров			
14.30 - 15.30	Представление участников и идей. 90 секунд на команду.			
15.30 - до утра	Работа в командах			

Понедельник, 2 мая	
Время	Событие
9.00 - 14.00	Работа по проработке идеи в команде
14.00 - 18.00	<p>Демофест по секциям (демофест проводится в тех же локациях, где и лекции в 1ый день, кроме секции "Кино и Видео"):</p> <p>Информационные технологии Мобильные технологии Контент и медиа Кино и видео (будет проходить в актовом зале в Международном университете информационных технологий, Манаса / Джандосова 34А/8А) Дизайн и анимация Фото Smart Tech & Solutions</p>
18.00 - 21.00	Награждение победителей Ball Room Almaty Towers